

SCUOLA PRIMARIA

CURRICOLO VERTICALE DI TECNOLOGIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della scuola primaria

1. Utilizza ipotesi e propone soluzioni operative.
2. Utilizza le proprie conoscenze in contesti diversi da quelli studiati e si misura con i propri processi di apprendimento.

Obiettivi di apprendimento Classe Prima

OGGETTI E STRUMENTI	APPARECCHIATURE INFORMATICHE
Osservare un oggetto e riconoscerne le caratteristiche.	<p>Conoscere l'ambiente laboratorio e le basilari regole di comportamento da rispettare per un uso corretto dello stesso.</p> <p>Individuare le funzioni degli elementi che compongono un computer e utilizzarlo per scopi didattici.</p> <p>Utilizzare la tecnologia in modo mirato per creare, organizzare e archiviare contenuti digitali.</p> <p>Riconoscere l'utilizzo comune della tecnologia al di fuori dell'ambiente scolastico.</p> <p>Usare la tecnologia in modo sicuro.</p>

Obiettivi di apprendimento Classe Seconda

OGGETTI E STRUMENTI	Indicatore: APPARECCHIATURE INFORMATICHE
Riconoscere ed utilizzare semplici oggetti e gli strumenti di uso quotidiano ed essere in grado di	Iniziare a riconoscere in modo efficace le principali caratteristiche delle apparecchiature informatiche

<p>descrivere la funzione principale e la struttura.</p>	<p>e dei mezzi di comunicazione in genere.</p> <p>Utilizzare la tecnologia in modo mirato per creare, organizzare e archiviare contenuti digitali.</p> <p>Riconoscere l'utilizzo comune della tecnologia al di fuori dell'ambiente scolastico.</p> <p>Usare la tecnologia in modo sicuro.</p>
--	---

Obiettivi di apprendimento Classe Terza

OGGETTI E STRUMENTI	APPARECCHIATURE INFORMATICHE
<p>Individuare qualità e proprietà dei materiali</p> <p>Seguire le istruzioni d'utilizzo di oggetti e strumenti e saperle fornire ai compagni.</p>	<p>Conoscere, utilizzare semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano anche multimediale, ed essere in grado di spiegarne il funzionamento.</p> <p>Utilizzare la tecnologia in modo mirato per creare, organizzare, archiviare, manipolare e recuperare contenuti digitali.</p> <p>Riconoscere l'utilizzo comune della tecnologia al di fuori dell'ambiente scolastico.</p> <p>Usare la tecnologia in modo sicuro.</p>

Obiettivi di apprendimento Classe Quarta

OGGETTI E STRUMENTI	APPARECCHIATURE INFORMATICHE
<p>Individuare le caratteristiche e le funzioni di oggetti diversi.</p>	<p>Utilizzare i vari strumenti di comunicazione e informatici in situazioni significative.</p> <p>Usare la tecnologia in modo sicuro, rispettoso e responsabile.</p>

Obiettivi di apprendimento Classe Quinta

OGGETTI E STRUMENTI	APPARECCHIATURE INFORMATICHE
<p>Esaminare oggetti e processi nell'ottica del loro impatto sull'ambiente.</p> <p>Osservare e riconoscere oggetti del passato, rilevare le trasformazioni degli utensili e dei processi produttivi.</p>	<p>Utilizzare in modo proficuo le tecnologie dell'informazione e della comunicazione a vantaggio del proprio lavoro.</p> <p>Utilizzare sequenze, selezioni e ripetizioni nei programmi, lavorare con variabili e varie forme di input e output.</p> <p>Utilizzare il ragionamento logico per spiegare come funzionano alcuni semplici algoritmi e per rilevare e correggere errori negli algoritmi e nei programmi.</p> <p>Utilizzare la tecnologia in modo sicuro, rispettoso e responsabile; distinguere i comportamenti accettabili da quelli inaccettabili.</p> <p>Conoscere le figure di riferimento a cui segnalare dubbi sui contenuti e sui contatti.</p>